



Área Formativa: **Educación**

Modalidad: **e-Learning**

Inicio/Convocatoria: **Consultar web**

Duración: **30 horas - 3 meses**

Precio: **Consultar web**

Idioma: **Español**



Curso de Herramientas prácticas de innovación tecnológica para educación

Titulación:

Una vez completado el programa formativo, satisfactoriamente, se obtendrá el título de **Curso de Herramientas prácticas de innovación tecnológica para educación**, expedido por Bureau Veritas Business School.



El certificado de este curso utiliza blockchain como tecnología de certificación digital.

Este sistema de verificación, mediante la inclusión de un código QR en el documento final, permite que puedas compartir con terceros, a través de un simple enlace, toda la información de tu certificado. Esta información es validada y confirmada en el sistema inmutable de la red evitando cualquier tipo de falsificación.

Presentación:

Las nuevas generaciones tendrán que afrontar un mercado laboral cambiante y diferente al actual, en el cual la inteligencia artificial tendrá un fuerte impacto. Esto indica que los roles estáticos ya no son una forma efectiva para que las organizaciones piensen en construir el futuro lugar de trabajo. Por eso es muy importante que la educación actual enseñe la importancia de estas nuevas tecnologías, de sus usos y posibilidades, en lugar de enseñar a los estudiantes a realizar trabajos que podrán automatizarse fácilmente en un futuro cercano.

Las innovaciones tecnológicas en el ámbito educativo son, sin duda, cada vez más importantes en el aprendizaje en el aula, ya que estas tecnologías mejoran los modelos pedagógicos para que el estudiante comprenda y asimile mejor los conocimientos. La innovación en la educación va a actualizar y modernizar las estructuras tradicionales de la educación. Esta innovación comprende la incorporación de nuevas tecnologías y de metodologías didácticas que pueden resultar de gran apoyo al trabajo en el aula.

Hablar de innovación es hablar de tecnología. Cuando se integra los procesos de aprendizajes, en paralelo se incorporan nuevas herramientas de trabajo, como, por ejemplo: inteligencia artificial, realidad virtual, robótica, etc.

La digitalización de la información y la comunicación y los procesos de interactividad han revolucionado los procesos de transferencia del conocimiento dando lugar a nuevos escenarios de formación, otro tipo de materiales y procesos de enseñanza y aprendizaje.

Por todo ello, es muy necesaria la innovación tecnológica en educación, porque es muy necesaria la evolución en el ámbito de la educación en materia de tecnología, didáctica o pedagogía con el objetivo de mejorar los procesos de enseñanza y aprendizaje.

Destinatarios:

El Curso en metodologías activas para innovación educativa va dirigido a:

- **Maestros de Educación Infantil, Educación Primaria, Profesores de Enseñanza Secundaria, Psicólogos, Pedagogos, Psicopedagogos, etc.**, con o sin experiencia.
- Todas aquellas personas que estén en posesión de una titulación universitaria u otras licenciaturas, grados o másteres universitarios relacionados con la Educación, interesados en una formación que les permita hacer frente a la realidad cambiante de las aulas y a las nuevas competencias que se requieren para el ejercicio de su profesión.
- Destinado también para todos aquellos profesionales de la educación que quieran enfocar su **actividad profesional** en el ámbito docente.

Objetivos:

El Objetivo General del Curso es que los participantes adquieran las competencias, es decir, conocimientos, habilidades y actitudes, que les permitan conocer los aspectos básicos de la innovación educativa y las distintas herramientas tecnológicas que pueden ser útiles en la nueva forma de enseñar. Estos nuevos contextos vienen caracterizados por la presencia de ordenadores, materiales didácticos multimedia, internet y de plataformas de e-learning, que hay que conocer y entender si queremos aprender a enseñar.

La innovación educativa es un proceso que implica un cambio en la enseñanza y se basa en las personas, el conocimiento, los procesos y la tecnología, por eso requiere de la alfabetización tecnológica para profesores y alumnos.

Este curso tiene como objetivo que el estudiante conozca y aplique los conceptos y tendencias de innovación educativa, centrándose en el estudio de competencias digitales, tecnologías emergentes abarcando sus ventajas y desventajas, así como modelos de incorporación de la tecnología educativa.

Al finalizar la acción formativa los participantes serán capaces de adquirir el conocimiento básico sobre los fundamentos teóricos de la tecnología educativa, de desarrollar algunas habilidades prácticas para que sean capaces de elaborar, utilizar y evaluar medios y materiales en contextos de enseñanza y aprendizaje y de utilizar los medios y nuevas tecnologías con fines pedagógicos.

Por qué Bureau Veritas lo recomienda:

Bureau Veritas Formación recomienda este curso para formar profesionales que conozcan los últimos avances en la innovación tecnológica en educación.

El curso en nuevas tecnologías para la innovación educativa te ofrece una visión del ámbito de la innovación tecnológica en educación, partiendo de las herramientas más básicas, hasta el desarrollo de habilidades docentes digitales para mejorar la capacitación de tus alumnos.

Bureau Veritas, cuenta con amplia experiencia en formación, actualización y reciclaje del profesorado, que suele incluir tanto la formación inicial como la permanente, adaptándonos a las necesidades de los diferentes sectores profesionales. Sabemos que hay muchas dudas y cuestiones referentes a las herramientas tecnológicas referidas a la innovación educativa, por lo que requiere una formación más específica y especializada, como es el caso de este curso.

Este curso permite comprender mejor el funcionamiento de la tecnología adecuada a distintos niveles educativos de forma que el profesional pueda tener distintas opciones para su aplicación en su puesto de trabajo según su interés y conveniencia.

PROGRAMA:

- Tecnologías móviles y omnipresentes, Internet de las cosas y dispositivos ubicuos.
- Robótica, Laboratorios y realidad virtual.
- Juegos serios, sistemas de aprendizaje adaptables y técnicas de visualización.
- Analíticas del aprendizaje, inteligencia artificial y sistemas recomendadores.
- Procesamiento del lenguaje natural y web semántica.
- Arquitecturas y grandes sistemas de aprendizaje.



e-Learning



Consultar web



30 h - 3 meses



Consultar web



Español



Educación

CONSTRUYENDO UN
MUNDO
DE CONFIANZA

Bureau Veritas Formación



formacion@bvbs.es



900921292

